

TRIATLON – VELICEJ ČTVRTNÍČEK 2021

... aneb setkání lidí dobré vůle

DATUM KONÁNÍ a MÍSTO REGISTRACE:

Sobota 7.8. 2019 v 8:30hod., Velice (náves před hospodou)

POŘADATELÉ: P. Milota/P. Dohnal

PARTNEŘI ZÁVODU: partnerské obce Dříteň a Olešník

DÉLKA TRATÍ: 0,9km/plavání – 40km/kolo – 10km/běh

PŘIHLÁŠKY: emailem (**nejpozději do 14.7.**) poté na místě registrace až do naplnění kapacit (v případě, že počet přihlášených převyší možné startovní kapacity závodu, mají přednostní místa vyhrazeni účastníci z minulého ročníku + obyvatelé partnerských obcí Dříteň a Olešník),

KONTAKT: e-mail pro registraci: velicevpohybu@email.cz

STARTOVNÉ: v závislosti na počtu přihlášených na pokrytí nákladů spojených s pořádáním akce

KATEGORIE: **jednotlivci nebo týmy (max. 3osoby)** ve věku 18+, mladší závodníci závodí pouze při udělení výjimky od pořadatelů

ČASOVÝ HARMONOGRAM A PROPOZICE:

8:30 - 9:00 registrace - Velice, náves před hospodou. Poté seznámení s trasou a přesun do Olešníka na úvodní start.

1. Etapa - Plavání - start v 9:30

(trať 18x50m bazén Olešník)

- depo pro kola je v areálu plovárny (doporučená výbava – plavecké brýle.)

2. Etapa - Kolo

(okruh 4x10km po silnici v trase Olešník – Nákří – Dříteň – Libív – Velice – Olešník)

– etapa končí na velické návsi, kde bude depo na kola

Mírně zvlněný terén, kvalita povrchu výborná. Cyklistická trať nebude uzavřena výhradně pro závod, každý účastník/ce závodu je povinen dodržovat pravidla silničního provozu a pokynů pořadatelů. Cyklistická přilba je povinná. Jsou povoleny všechny typy horských a trekingových kol splňující bezpečnostní kritéria (silniční kola tzv. silničky nejsou povoleny).

3. Etapa - Běh

(okruh 2x5km na trase Velice – Libív – Dříteň – Libív – Velice)

- etapa a celkový cíl končí na velické návsi

Mírně zvlněný terén, povrch převážně asfalt s polními přeběhy.

Vyhlášení výsledků, udílení cen a následná zábava bude zajištěna ve Velici v hospodě na návsi. Všichni lidé dobré vůle z řad účastníků, pořadatelů, diváků a náhodných kolemjdoucích jsou vítáni !